



## REGOLE LOCALI

### 1. AREE DI PENALITÀ (Regola 17)

Buca n. 6 - si applica la Regola Locale Tipo B-2.1: è permesso ovviare lateralmente sul lato opposto equidistante dalla buca dell'area di penalità rossa.

Buca n. 7 – si applica la Regola Locale Tipo E-1.1: se una palla entra nell'Area di Penalità intorno al Green, il giocatore può – come opzione extra – droppare una palla nella zona di droppaggio posta sulla parte posteriore destra del Green, con la penalità di un colpo.

### 2. CONDIZIONI ANORMALI DEL CAMPO (Regola 16.1)

- **Terreno in Riparazione:**

zone delimitate da una linea bianca sul terreno o da paletti blu;

zone danneggiate in modo insolito da mezzi meccanici, purché giudicate anormali da un Arbitro o da un componente del Comitato;

segni di *misurazioni* verniciati sulle aree accuratamente rasate dell'area generale in caso di interferenza con il lie della palla o con l'area dello swing;

zone danneggiate da buchi di animale; si applica la Regola Locale Tipo F-6: l'interferenza non sussiste se la buca di animale interferisce solo con lo stance del giocatore.

- **Ostruzioni Inamovibili:**

buca n. 3: la rete di protezione al Tee e dietro al Green;

i dischi rossi e verdi posti a centro fairway che segnalano la distanza da inizio Green e i dischi bianchi, gialli, blu, verdi, rossi e arancioni situati sui Tee;

tutte le piante con un palo di sostegno;

le stradine pavimentate artificialmente (ad es. ghiaia) sulle buche 10 – 11 - 12.

- **Rete di protezione al Green della buca n. 3 durante il gioco della buca n. 4**

Si applica la Regola Locale Tipo E-6: durante il gioco della buca n. 4, se la rete si trova sulla linea di gioco di un giocatore, il giocatore può ovviare, senza penalità, droppando una palla nell'area di droppaggio. Il giocatore può ovviare solo se la palla in gioco si trova in un punto compreso tra la rete di protezione e la linea bianca in corrispondenza dell'area di droppaggio.

### 3. GREEN SBAGLIATO (Regola 13.1f)

Si applica la Regola Locale Tipo D-4: se un giocatore deve ovviare secondo la regola 13.1f (perché la sua palla si trova su un Green sbagliato o questo interferisce con la sua area dello stance o dello swing), la zona su cui è vietato il gioco si estende per la lunghezza di due bastoni oltre il bordo del Green stesso. Pertanto, il punto più vicino dove ovviare completamente deve evitare l'interferenza con tale zona da cui è vietato il gioco.

### 4. OGGETTI INTEGRANTI

Tutte le strade in terra o sulle quali non è stato applicato del materiale estraneo.

### 5. FILI ELETTRICI E CAVI SOPRAELEVATI

Buche n. 1 e n. 3 - si applica la Regola Locale Tipo E-11: se una palla colpisce i cavi o i pali della linea elettrica il colpo è annullato e deve essere rigiocato senza penalità.

**Per ogni necessità i giocatori possono chiamare la Segreteria  
al numero 0172 489772**



## REGOLE LOCALI AGGIUNTIVE

### CONDIZIONI ANORMALI DEL CAMPO – REGOLA LOCALE TIPO F-1 Terreno in Riparazione

Tutti le **zone con materiale artificialmente riportato** (terra e sabbia) sono da considerarsi terreno in riparazione. Il giocatore può ovviare all'interferenza con la condizione anormale del terreno, **senza penalità**, secondo la Regola 16.1.

### CONDIZIONI ANORMALI DEL CAMPO – REGOLA LOCALE TIPO F-6 Terreno in Riparazione

Qualsiasi **zona danneggiata in modo insolito sui green (dollar spot, buchi e solchi, zone non inerbite)** è da considerarsi terreno in riparazione.

E' possibile ovviare all'interferenza sulla linea di gioco, nel punto più vicino senza avvicinarsi alla buca, a condizione che la palla sia sul **putting green**. La Regola 16.1 viene modificata in questo modo: l'interferenza non esiste se le zone sopra citate interferiscono solo con lo stance del giocatore.

### CONDIZIONI ANORMALI DEL CAMPO REGOLA LOCALE TIPO F-9 Terreno in Riparazione

Se la palla di un giocatore giace nell'area generale e c'è interferenza con radici d'albero esposte che si trovano nell'area generale tagliata all'altezza del fairway o inferiore o nel rough entro due bastoni di lunghezza dal bordo di tale area tagliata all'altezza del fairway o inferiore, tali radici d'albero sono considerate terreno in riparazione. Il giocatore può ovviare senza penalità secondo la Regola 16.1b.

Tuttavia, non è consentito ovviare se le radici d'albero interferiscono solo con lo stance del giocatore.

**Penalita per Giocare la Palla da un Posto Sbagliato in Infrazione alla Regola Locale:**

**Penalita Generale Secondo la Regola 14.7a.**



## PIANO DI EVACUAZIONE DEL CAMPO COURSE EVACUATION PLAN

In caso di situazione pericolosa, la sospensione di gioco vier segnalata con un suono prolungato di sirena.  
In the event of a dangerous situation, the suspension of play signalled by a continuous note of the siren.



- CH** Stazione di Evacuazione - Evacuation Station
- A** Stazione di Evacuazione - Evacuation Station
- B** Stazione di Evacuazione - Evacuation Station



In caso di evacuazione dal campo, prego procedere nelle seguenti aree:  
In the event of a course evacuation please proceed to the following areas:

Hole	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
Tee	CH	CH	CH	CH	B	B	B	A	B	CH	CH	CH	A	CH	CH	A	CH	A
Fairway	CH	CH	CH	B	B	B	A	A	CH	CH	CH	A	A	CH	A	A	A	CH
Putting Green	CH	CH	CH	B	B	B	A	B	CH	CH	CH	A	CH	CH	A	A	A	CH

**Descrizione - Description:**

- CH: walk to the Club area.
- A: 8<sup>th</sup> tee, 13<sup>th</sup> tee, 15<sup>th</sup> putting green, 16<sup>th</sup> tee.
- B: 6<sup>th</sup> putting green, 7<sup>th</sup> tee, 9<sup>th</sup> tee.



## ASD Golf Club Cherasco – 2023

Si applicano le seguenti Condizioni di Gara e Regole Locali, unitamente alla Normativa Tecnica in vigore, al World Handicap System adottato dalla FIG, alle Regole Locali Aggiuntive e agli annunci pubblicati dal Comitato di Gara. Per il testo completo delle Regole Locali indicate, fare riferimento alla Guida Ufficiale alle Regole del Golf in vigore dal 1° gennaio 2019, pubblicata dal R&A Rules Limited e ai chiarimenti pubblicati ogni quattro mesi dal R&A.

### CONDIZIONI DI GARA

#### 1. IDONEITÀ

Il giocatore deve essere in possesso dei requisiti previsti per l'ammissione alla gara. Qualora si riscontrasse la mancanza dei requisiti, il giocatore sarà escluso dalla classifica in qualsiasi momento, anche a gara chiusa.

#### 2. CODICE DI COMPORTAMENTO (Regola 1.2b)

I giocatori devono:

- comportarsi responsabilmente nei confronti degli altri giocatori, evitando:
  - danni al campo  
(ad es. non riparare pitch-mark, non ripiazzare zolle, non livellare bunker);
  - l'utilizzo di linguaggio inappropriato;
  - il lancio di bastoni.
- utilizzare abbigliamento consono al gioco del golf;
- rispettare il divieto di accesso alle aree indicate come "Zone Proibite al Gioco".

#### POLICY DEL COMITATO SULLA VELOCITA' DI GIOCO (Regola 5.6b(3))

I giocatori non devono perdere distanza rispetto al gruppo che li precede.

Ogni buca ha un tempo massimo per il suo completamento, indicato sullo score-card.

Il tempo massimo consentito per un colpo è di 40 secondi, 10 secondi in più per il giocatore del gruppo che gioca per primo il tee-shot ad un par 3, un colpo di approccio, un chip o un putt.

#### Penalità per infrazioni al Codice di Comportamento e alla Policy sulla Velocità di Gioco:

1^ infrazione – avvertimento di un Arbitro o di un componente del Comitato

2^ infrazione – un colpo di penalità

3^ infrazione – penalità generale

4^ infrazione – squalifica

In caso di gravi infrazioni (ad es. frasi irrispettose verso un Arbitro o un componente del Comitato) – squalifica immediata

#### 3. ORARIO DI PARTENZA (Regole 5.3a , 21.1c Ecc.2 , 23.4)

L'ora ufficiale è quella indicata dagli orologi esposti ai Tee delle buche 1 e 10.

#### 4. SOSPENSIONE DEL GIOCO PER SITUAZIONE PERICOLOSA (Regola 5.7b)

- Suono prolungato di sirena: interrompere il gioco IMMEDIATAMENTE
- 3 suoni brevi di sirena: interrompere il gioco
- 2 suoni brevi di sirena: riprendere il gioco

#### 5. SEGNALI DI CORTESIA

- Paletti bianchi e rossi a bordo fairway segnalano 150 metri a inizio Green;
- Dischi rossi a centro fairway segnalano 150 metri a inizio Green;
- Dischi verdi a centro fairway segnalano 100 metri a inizio Green;

**Quando non indicato diversamente, la penalità per infrazione alle Condizioni di Gara o alle Regole Locali è la Penalità Generale: perdita della buca in match-play e due colpi in stroke-play.**